

04 開發者 / 整合

MQTT 工作流程鏈

17 最後更新：2026-05-26 | 對應韌體：v5.9.130+ (含 chain/timer 批次變更) | 負責人：KC

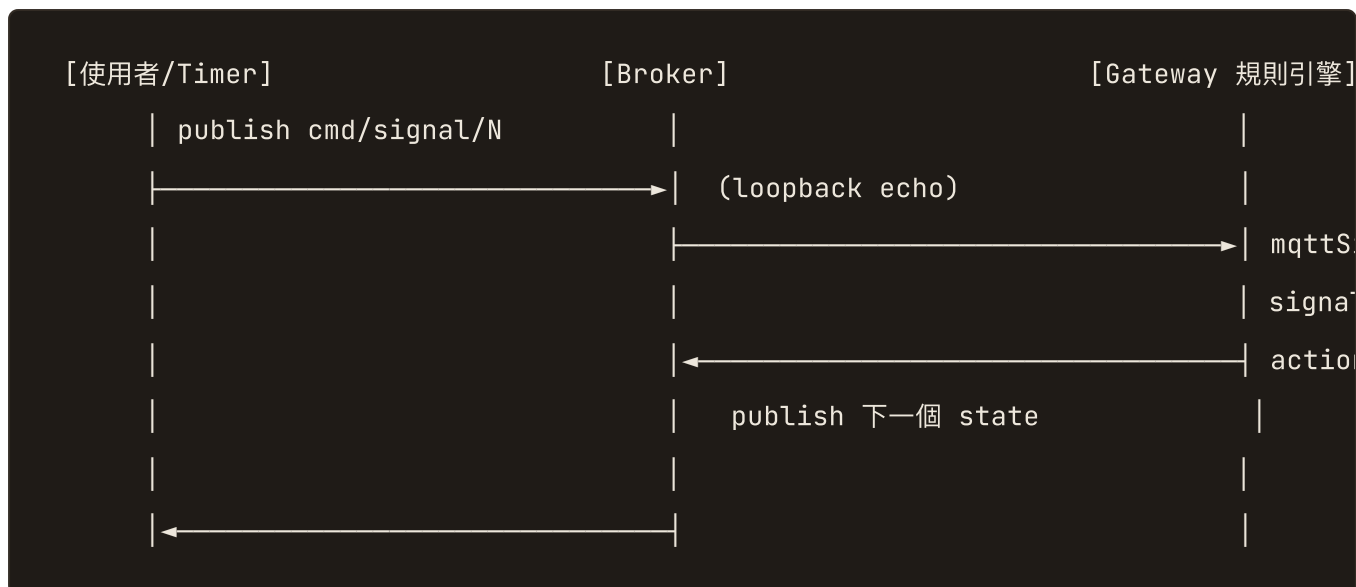
本文件說明 Opta (MES Gateway) 以**純設定** (不改韌體) 建構**有狀態、可組合工作流**的機制：以 MQTT topic 當「狀態匯流排」，透過規則引擎的 `signal` → `rule` → `action` 串接，再以 Converter timer 做定時驅動。TDA08B 秤重校正引導精靈即以此實作 (見 `guide-calibration-wizard.md`)。

01

1. 核心概念

規則引擎本身是**無狀態、邊緣觸發**的：`signal` (輸入條件) 為真 → `rule` 觸發 → 執行 `action` (一個或多個輸出)。要做「有狀態的多步驟流程」(例如校正精靈的 步驟1→2→3)，單一規則表達不了。

解法：用 MQTT topic 當外部狀態。每個流程把自己的「目前狀態」publish 到一個 topic；該 topic 同時被設備自己訂閱回來 (broker loopback)，變成下一條規則的輸入條件。流程之間因此 **decouple、可組合**——一個流程發狀態，自己或別的流程訂閱去驅動下一段。



關鍵特性：狀態經 broker round-trip 在**下一個 loop** 才被處理，加上引擎是「先快照所有 signal 再執行規則」，因此**天然序列化、無 cascade**（一次輸入不會連鎖跳好幾步）。

02

2. 元件對照

元件	API endpoint	角色
Signal (輸入群組)	GET/POST /api/signals	條件判斷。來源可為 DI/AI/MQTT/Modbus/TCP IO/虛擬通道，多來源以 AND/OR 聚合
Action (輸出群組)	GET/POST /api/actions	一個動作 → 多個輸出 (DO / Modbus 寫 / MQTT / TCP IO publish)
Rule (規則)	GET/POST /api/rules	連結 signal → action
TCP IO Channel	GET/POST/DELETE /api/tcpio	MQTT 輸入/輸出通道；Converter 模式可定時推送模板
Converter 模板	GET/POST /api/converter/template	TCP IO Converter 通道的訊息模板 (含 \${...} 變數)

2.1 ChannelType (type 欄位)

值	名稱	signal 來源	action 輸出
1	CH_DI	數位輸入	—
2	CH_DO	—	數位輸出 (繼電器/SSR)
3	CH_AI	類比輸入	—
5	CH_MODBUS	RS485 讀值 (依 index 映射)	RS485 暫存器寫入 (<code>writeValue</code>)
6	CH_MQTT	<code>mqttSignalValues[index]</code> (由 <code>cmd/signal/{index}</code> 更新)	—
7	CH_TCP	TCP IO 通道 <code>currentState</code>	TCP IO 通道 publish (陣 列索引)
8	CH_VAR	虛擬計數器	計數器 +=

⚠ **重要慣例**: 規則引擎實作 inline 在 `src/main.cpp` 的網路 loop (不是 `RuleEngine.cpp` 類別——後者未被使用)。TCP IO 輸出在 `main.cpp` 走 **CH_TCP (7) + 陣列索引 + 固定 `mqttPayload`**, 不是 RuleEngine 的 `CH_TCPIO(9)+channelId`。

03

3. API 規格

3.0 通用規則

- 認證: `Authorization: Bearer <admin-token>` (POST 需 `PERM_ADMIN`)。
- JSON 必須 **compact** (冒號後無空格)。韌體以 `body.indexOf("\\"key\\":...")` 嚴格字串比對解析; `json.dumps()` 預設 `", " / ": "` 會 mismatch → 欄位被忽略、走 legacy fallback (例如 `sourceCount` 被硬塞成 1)。

- Python: `json.dumps(obj, separators=(',', ':'))`
- Content-Length 必須是 **byte 數** (中文 UTF-8 每字 3 bytes) , 不是字元數。
- 設備 HTTP server 為**單執行緒**, 請求須**序列化** (前一個完成再送下一個); 並發會互相 reset。
POST 後建議等 ~3-6s 讓 NVS 寫入沉澱再 GET 驗證。

3.1 Signal — `POST /api/signals`

JSON

```
{
  "index": 1,
  "enabled": true,
  "name": "校正標零",
  "trigger": 3,
  "debounceMs": 0,
  "sources": [
    {
      "type": 6,
      "index": 0,
      "op": 0,
      "threshold": 0,
      "and": true,
      "expIndex": 0,
      "deadband": 0,
      "name": "通道0"
    },
    {
      "type": 6,
      "index": 1,
      "op": 4,
      "threshold": 0.5,
      "and": true,
      "expIndex": 0,
      "deadband": 0,
      "name": "通道1"
    }
  ]
}
```

欄位	說明
<code>index</code>	signal 槽位 (0-7, <code>MAX_SIGNAL_GROUPS=8</code>)。POST 同 index = 更新
<code>trigger</code>	0=ALWAYS (每 loop 評估, cur 直接反映)、1=RISING、2=FALLING、3=CHANGE
<code>sources[]</code>	1-4 個來源
<code>sources[].type</code>	ChannelType (見 2.1)
<code>sources[].index</code>	通道索引 (CH_MQTT 即 <code>cmd/signal/{index}</code> 的 N)
<code>sources[].op</code>	0:= 1:!= 2:> 3:< 4:>= 5:<=
<code>sources[].threshold</code>	閾值
<code>sources[].and</code>	與「自己」聚合到前面結果的邏輯: true=AND、false=OR。要兩個來源 AND, 第 2 個來源 <code>and:true</code> (main.cpp 用 <code>source[i].andWithNext</code> 慣例)
<code>sources[].deadband</code>	遲滯死區 (防震盪)

回應 `{"success":true,"index":N}`。POST 後務必 GET 驗 `sourceCount` : 若顯示比預期少 (例如 2-source 卻 sc=1), 多半是 JSON 有空格或請求被截斷。

刪除:body 帶 `{"index":N,"action":"delete"}` (會級聯刪除引用此 signalId 的 rule)。

3.2 Action — `POST /api/actions`

JSON

```
{
  "index": 2,
  "enabled": true,
  "name": "標零",
  "deviceTag": "磅秤",
  "valueType": 1,
  "actuationMask": 0,
  "outputs": [
    {
      "type": 5,
      "index": 5,
      "outputMode": 1,
      "writeValue": 1,
      "pulseMs": 0
    },
    {
      "type": 5,
      "index": 7,
      "outputMode": 1,
      "writeValue": 1,
      "pulseMs": 0
    },
    {
      "type": 7,
      "index": 2,
      "outputMode": 0,
      "writeValue": 0,
      "pulseMs": 0
    },
    {
      "type": 2,
      "index": 1,
      "outputMode": 0,
      "writeValue": 0,
      "pulseMs": 0
    },
    {
      "type": 2,
      "index": 18,
      "outputMode": 4,
      "writeValue": 0,
      "pulseMs": 0
    }
  ]
}
```

欄位	說明
<code>index</code>	action 槽位 (0-7, <code>MAX_ACTIONS=8</code>)
<code>outputs[].type</code>	ChannelType
<code>outputs[].index</code>	CH_MODBUS=modbusRegisters 陣列索引;CH_TCP=tcpl0 陣列索引; CH_DO=DO 編碼(見下)
<code>outputs[].outputMode</code>	0=直接 ON、1=映射輸出(用 <code>writeValue</code>)、2=脈衝、3=不動作、4=強制 OFF、5=toggle
<code>outputs[].writeValue</code>	(WI-118) outputMode=1 時的輸出值;shorthand 自動建 mapping{trigger=1→value}
<code>outputs[].pulseMs</code>	脈衝時長 (outputMode=2)
<code>actuationMask</code>	位元遮罩, 0xFF=全部啟用

CH_DO index 編碼: `(expIdx<<4)|ch`。本機 DO = expIdx 0 (ch 0-3);擴充模組 0 = index
16+ch (如 idx18=exp0 ch2、idx19=exp0 ch3)。

⚠ 留意 `"value"` 欄位是 legacy (會被當 outputMode 解析), 請用顯式 `outputMode` +
`writeValue`。

3.3 Rule — `POST /api/rules`

JSON

```
{"index":2,"name":"校正標零","enabled":true,"signalIndex":14,"triggerOnTrue":true,"actionIndices":[35],"actionCount":1,"priority":0}
```

欄位	說明
<code>index</code>	rule 槽位 (0-15, <code>MAX_RULES=16</code>)
<code>signalIndex</code>	觸發此規則的 signalId (穩定 ID, 非陣列索引)
<code>triggerOnTrue</code>	true=signal 為真時觸發; false=為假時觸發
<code>actionIndices[]</code>	觸發的 actionId (穩定 ID, 最多 4 個)
<code>priority</code>	0=Normal 1=High 2=Emergency

signal/action 用穩定 ID 互相引用 (`findSignalById` / `findActionById`), 所以陣列重建只要 ID 不變就安全。

3.4 TCP IO Channel — `POST /api/tcpio`

JSON

```
{"name":"wz-state","protocol":0,"direction":1,"mode":0,"mqttQos":0,"mqttTopic":"mes/gateway/<UID>/cmd/signal/0","mqttPayload":"1"}
```

欄位	值
<code>protocol</code>	0=MQTT、1=Modbus TCP
<code>direction</code>	0=INPUT (訂閱→signal)、1=OUTPUT (發佈→action)
<code>mode</code>	0=LEGACY、1=PARSER (JSON 取值)、2=CONVERTER (模板定時推送)
<code>mqttTopic</code>	訂閱/發佈 topic (buffer 64 bytes ; 含 UID 前綴 <code>mes/gateway/{24}/cmd/signal/N</code> = 49 字)
<code>mqttPayload</code>	OUTPUT 通道發佈的固定字串 (CH_TCP action 用)
<code>converterIntervalSec</code>	CONVERTER 模式定時推送間隔 (秒; 0=僅規則觸發)

回應含 `channelId` (穩定 ID) + `idx` (陣列索引)。CH_TCP action 的 `index` 用**陣列索引**。刪除: `POST /api/tcpio` body `{"channelId":N,"action":"delete"}`。

3.5 Converter 模板 — `POST /api/converter/template`

```
JSON
{"idx":7,"template":{"weight\":"${rs485.0.weight},"stable\":"${rs485.0.stable},'
```

`idx` = tcpio 陣列索引。支援的 `${...}` 變數:

變數

值

`${io.DI0~7}` / 本機 I/O 狀態

`${io.DO0~3}` /

`${io.AI0~7}`

`${rs485.<SlaveID>.
<field>}`

RS485 設備 (**v5.9.262+:N = Modbus Slave ID,非陣列索引**;故換卡位/重排設備不會改變變數路徑); `<field>` =

voltage/current/power/reactive/apparent/pf/freq/thd/kwh,或自訂暫存器名稱(如 weight/stable,依 modbusRegisters 名稱查

`getCustomValue`)。例 slave 1 電壓 = `${rs485.1.voltage}`。

`${tcpio.N}`

TCP IO Parser 通道值

`${counter.N.count}`

虛擬通道

/

`${timer.N.elapsed}`

`${sys.uptime}` /

系統

`${sys.name}` /

`${sys.ip}`

⚠ **newlib-nano** `snprintf` 不支援 `%f`。所有浮點變數(rs485)內部以整數格式化(`%ld.%02ld`)輸出 2 位小數。

04

4. Timer (定時驅動)

Converter 通道的 `converterIntervalSec` 即一個獨立計時器:每 N 秒填充模板並 publish。多個通道可各自設不同間隔並行(實測 5 秒 + 10 秒並行各自準確)。

兩種用途:

L. **遙測心跳**:模板帶即時值,定時送出(例如每 5 秒發 weight)。

2. **Timer → Chain 觸發**:topic 指向 `cmd/signal/N`、payload 固定值 → 每 N 秒觸發一個 signal → 啟動下一段 workflow。

時間基礎是 `millis()` (相對時間差)，**不需 NTP**、不漂移。NTP 僅在訊息需要絕對牆鐘時間時才需要 (Opta RTC 無電池備援，開機預設 2024-01-01 供 TLS)。

05

5. 已知雷區（實作必讀）

雷	說明
JSON 空格	<code>json.dumps</code> 預設有空格 → 嚴格 indexOf 比對失敗 → 欄位忽略。必用 <code>separators=(',',':')</code>
Content-Length byte 數	中文 UTF-8 每字 3 bytes，用字元數會截斷 body
單執行緒 HTTP	請求須序列化，並發互相 reset
2-source 解析	POST 後務必 GET 驗 <code>sourceCount</code> ；不符就重送
andWithNext 慣例	main.cpp 用「自己」的 <code>and</code> 旗標聚合，要 AND 把第 2 來源設 <code>and:true</code>
CH_TCP vs CH_TCPIO	main.cpp 只認 CH_TCP(7)+陣列索引；RuleEngine 的 CH_TCPIO(9) 未被使用
nano-float	模板/輸出浮點用整數格式化，勿用 <code>%f</code>

06

6. 相關文件

- 操作手冊：`guide-calibration-wizard.md`
 - 備援機制：`guide-failover-resilience.md`
 - REST API 全集：`../api/api-firmware.md`
 - TCP IO 通道規格：`spec-tcp-io-channels.md`
-

07

7. 補充說明

- **磅秤接線語意：**`cmd/signal/<N>` 為訊號來源,可作 latched(持續閘控,值非 0 即啟用)或 pulse(上升緣觸發單次動作);磅秤校正以狀態機推進,門控決定 Converter 是否發重量。
- **RS485 寫入：**Converter 輸出可回寫 RS485 暫存器;32 位元值跨兩暫存器,讀寫不對需切換 Endianness(byte/word swap)。
- **單執行緒 HTTP 競爭：**韌體為單執行緒,RS485 輪詢與 inbound HTTP 共用同一迴圈,長掃描會延後 HTTP 回應;故輪詢逐 slave 讓出並餵看門狗,避免 HTTP 逾時與重啟。